

SPELREGLER FÖR BORDTENNIS

(översättning av ITTF:s ”Handbook”, kap. 2 och delar av kap. 3)

Förord till 24:e upplagan

Det internationella bordtennisförbundet – International Table Tennis Federation (ITTF) – ger varje år ut en ”Handbook” med bordtennisreglerna i engelsk originalversion. På ITTF:s hemsida www.ittf.com finns reglerna i sin helhet.

Detta är den 24:e upplagan av SBTf:s ”Spelregler för bordtennis” och består av en översättning av kapitel 2 och delar av kapitel 3 i den engelska utgåvan. Till en del paragrafer finns tillägg och kommentarer av svenskt intresse.

Stockholm i juni 2011

SVENSKA BORDTENNISFÖRBUNDET

Versionsuppdateringar:

24 augusti 2011: Paragraf 2.10.1.12, 2.13.3, 3.2.1.4, 3.2.3.8-1,

*Alla förändringar är markerade med **grå överstrykning** och **fet stil** för att lätt kunna identifieras.*

Text skriven med kursiv stil är kommentarer från SBTF. Dessa kommentarer är tänkta som råd och förtydliganden. Om ej annat anges i kommentarer till respektive avsnitt gäller bestämmelserna även vid våra svenska tävlingar.

Kap. 2 SPELREGLER

(Se även kap. 3 Bestämmelser för Internationella Tävlingar)

2.1 BORDET

- 2.1.1 Bordets övre yta, ”spelytan”, skall vara rektangulär, 274 cm lång och 152,5 cm bred, och ligga horisontellt 76 cm över golvet.
- 2.1.2 Spelytan inbegriper inte bordsskivans lodräta sidor, den så kallade sargen.
- 2.1.3 Spelytan får vara av valfritt material och skall överallt ge en studs på cirka 23 cm när en standardboll släpps från 30 cm höjd.
- 2.1.4 Spelytan skall vara enhetligt mörk och matt med en 2 cm bred, vit sidlinje längs varje långsida och en 2 cm bred, vit kortlinje längs med varje kortsida
- 2.1.5 Spelytan skall delas i två lika stora bordshalvor av ett lodrätt nät som löper parallellt med kortlinjerna
- 2.1.6 I dubbel skall varje bordshalva vara delad i två lika stora halvor av en vit mittlinje, 3 mm bred, löpande parallellt med sidlinjerna. Mittlinjen skall anses vara en del av vardera högra bordshalvan.

2.2 NÄTET

- 2.2.1 Nättillbehören består av nätet, dess upphängningsanordning, uppbärande stolpar samt den konstruktion som fäster dessa vid bordet.
- 2.2.2 Nätet skall hänga ner från ett snöre, som i vardera änden är fäst vid en 15,25 cm hög, lodrät stolpe, vars ytterkant skall vara 15,25 cm utanför sidlinjen.

- 2.2.3 Den övre nätkanten skall i hela sin längd vara 15,25 cm över spelytan.
- 2.2.4 Den nedre nätkanten skall i hela sin längd ligga så tätt intill spelytan som möjligt och nätets ytterkanter skall sluta så tätt intill stolparna som möjligt.

Spela aldrig med ett nät utan kantsnöre. Sätt genast i ett nytt om det gamla gått sönder. Ett nät som töjts efter slitig användning får inte spännas genom att nätställningen dras ut på var sida om bordet. Nätet svackar då lätt på mitten och blir förutom för lågt även för långt.

Observera att kantsnöret skall vara betydligt mera spänt än själva nätet. Drag eller skriva till ordentligt utan att utöva våld.

Ta för vana att kontrollera nätet ofta. Skaffa en näthöjdsjäkmätare. Använd den!

2.3 BOLLEN

- 2.3.1 Bollen skall vara klotrund med 40 mm diameter.
- 2.3.2 Bollen skall väga 2,7 gram.
- 2.3.3 Bollen skall vara gjord av celluloid eller liknande plast. Färgen skall vara vit eller orange samt matt.

2.4 RACKETEN

- 2.4.1 Racketen får ha vilken storlek, form och vikt som helst, men bladet skall vara plant och oböjligt.
- 2.4.2 Minst 85% av bladets tjocklek skall bestå av naturligt trä. Sammanfogningslager (klister) i bladet får förstärkas med fibermaterial såsom kolfiber, glasfiber eller sammanpressat papper, men får inte vara tjockare än 7,5% av totaltjockleken, eller 0,35 mm, beroende på vilket värde som är lägst.
- 2.4.3 En racketsida som används för att slå bollen med skall vara täckt med antingen vanligt nabbgummi med nabbarna utåt, högst 2,0 mm tjockt inklusive klister, eller sandwichgummi med nabbarna inåt eller utåt med en total tjocklek inklusive klister av högst 4,0 mm.
- 2.4.3.1 ”Vanligt nabbgummi” är ett enkelt lager av icke poröst gummi, naturligt eller syntetiskt, med nabbarna jämnt fördelade över ytan med lägst 10 och högst 30 per cm².

- 2.4.3.2 ”Sandwichgummi” är ett enkelt lager av svampgummi täckt av ett enda yttre lager av vanligt nabbgummi, vilket får vara högst 2,0 mm tjockt.
- 2.4.4 Beläggningmaterialet (belaget) skall gå ut till men inte utanför bladets kanter med undantag av att delen närmast handtaget som hålls med fingrarna får lämnas obetäckt eller täckt med valfritt material.
- 2.4.5 Racketstommen, eventuella lager i stommen, belaget samt klistret på en sida som används att slå bollen med skall vara enhetligt och jämntjockt från kant till kant.
- 2.4.6 Ytan på belaget på en racketsida eller en racketsida som är obetäckt skall vara matt, klart röd på ena sidan och svart på den andra.
- 2.4.7 Racketbelaget skall användas utan någon fysisk, kemisk eller annan behandling.
- 2.4.7.1 Smärre avvikelser i ytans enhetlighet eller färgnyans beroende på oavsiktlig skada eller slitage kan tillåtas, förutsatt att ytans karaktär inte påtagligt förändras.
- 2.4.8 Vid matchens början eller närhelst han byter racket under matchen skall en spelare visa den nya racketen för motståndaren och domaren och tillåta dem att undersöka den.
- 2.5 DEFINITIONER**
- 2.5.1 ”En boll” (eng. rally) är den tid bollen är i spel.
- 2.5.2 Bollen är ”i spel” från det sista ögonblick den ligger stilla i den fria handens handflata innan den avsiktligt kastas upp i serve, till dess att den resulterat i omserve eller poäng.
- 2.5.3 ”En brytboll” är en boll, vars utgång inte räknas.
- 2.5.4 ”En poäng” är en boll, vars resultat räknas.
- 2.5.5 ”Rackethanden” är den hand som håller racketen.
- 2.5.6 ”Fria handen” är den hand som inte håller racketen; ”fria armen” är den arm som tillhör den fria handen.

- 2.5.7 En spelare ”slår” bollen om han vidrör den med racketen i rackethanden eller med rackethanden nedanför handleden.
- 2.5.8 En spelare ”hindrar” bollen om han, eller något han har på sig eller håller i, nuddar den när den är ovanför eller på väg i riktning mot spelytan, utan att ha vidrört hans bordshalva sedan den senast slogs av motståndaren.
- 2.5.9 ”Servare” är den spelare som skall sätta bollen i spel.
- 2.5.10 ”Mottagare” är den spelare som skall returnera serven.
- 2.5.11 ”Domare” är den som utsetts att leda matchen.
- 2.5.12 ”Biträdande domare” är den som utsetts att assistera domaren med vissa uppgifter.
- 2.5.13 Allt som en spelare ”har på sig eller håller i”, bollen undantaget, avser förhållandena vid varje bolls början.
- 2.5.14 Bollen skall anses gå ”över eller runt” nätet om den passerar var som helst förutom mellan nätet och nätstolpen eller mellan nätets nedre kant och spelytan.
- 2.5.15 ”Kortlinjen” skall anses vara obegränsat förlängd i vardera riktningen.

OBS! ITTF:s Regelkommitte har efter direkt fråga fastställt att dubbelfattning som i tennis är tillåtet.

2.6 SERVEMOMENTET

- 2.6.1 Servemomentet skall påbörjas med bollen fritt vilande i den fria handens öppna handflata. Den fria handen skall hållas still, när serven påbörjas.
- 2.6.2 Servaren skall därefter, utan att ge bollen skruv, kasta den rakt, eller nästan rakt upp så att den kommer upp minst 16 cm efter att ha lämnat handflatan och sedan faller utan att träffa någonting innan **man slår till bollen**.
- 2.6.3 När bollen faller skall servaren slå den så att den först studsar i egen bordshalva och därefter, efter att ha passerat över eller runt nätet,

omedelbart studsar i mottagarens bordshalva. I dubbel skall bollen i tur och ordning studsas i servarens respektive mottagarens högra bordshalva.

2.6.4 Från det ögonblick då serven påbörjas till dess att bollen träffas, skall bollen befinna sig över spelytans nivå och bakom servarens kortlinje. Bollen får under servemomentet inte på något sätt döljas för mottagaren av servaren eller hans dubbelpartner eller av någonting de har på sig eller med sig.

2.6.5 Så snart som möjligt efter att bollen kastats upp skall servarens fria arm och hand bort från området mellan bollen och nätet. Området mellan bollen och nätet bestäms av bollen, nätet och dess obestämbara utsträckning uppåt.

Observera att man nu talar om området mellan bollen och nätet!

2.6.6 Det är spelarens skyldighet att serva så att domaren eller biträdande domaren kan vara säker på att regelkraven uppfylls eller annars bedöma att serven är felaktig.

2.6.6.1 Om domaren eller biträdande domaren inte är säker på huruvida serven är korrekt utförd, kan han vid första tillfället i matchen avbryta spelet och varna spelaren, men alla följande servar av den spelaren eller hans dubbelpartner som inte är klart korrekta skall anses som felaktiga.

Varning i det här sammanhanget är detsamma som en tillsägelse, alltså skall inget gult kort användas!

2.6.7 Undantagsvis kan domaren bortse från vissa krav på en korrekt serve, om han är säker på att felet beror på ett fysiskt handikapp.

2.7 EN REGELRÄTT RETUR

2.7.1 En servad eller returnerad boll skall slås så att den går över eller runt nätet och studsar på motspelarens bordshalva, antingen direkt eller efter att ha nuddat nätet.

2.8 SPELORDNING

2.8.1 I singel skall servaren först utföra en serve, varefter mottagaren skall göra en retur och därefter skall servare och mottagare växelvis göra returer.

- 2.8.2 I dubbel skall servaren först utföra en serve, varefter mottagaren skall göra en retur. Sedan skall servarens medspelare göra en retur, därpå mottagarens medspelare, varefter varje spelare i nämnd ordning skall utföra returer.
- 2.8.3 När två fysiskt handikappade spelare i rullstol bildar ett dubbelpar, skall servaren först utföra en serve, varefter mottagaren skall göra en retur. Därefter kan vem som helst av spelarna i det handikappade paret göra returer. Observera dock att ingen del av en spelares rullstol får komma över på andra sidan av den tänkta förlängningen av bordets mittlinje. Om så sker, skall domaren döma poäng till motståndarparet.

2.9 **BOLLEN GÅR OM**

2.9.1 Bollen går om

- 2.9.1.1 om den i serven vid passage över eller runt nätet nuddar detta eller nätställningen, förutsatt att serven i övrigt är korrekt eller om den hindras av mottagaren eller dennes medspelare;
- 2.9.1.2 om serven slås då mottagande spelare eller par inte är redo, förutsatt att vare sig mottagare eller dennes medspelare gör något försök att slå bollen;
- 2.9.1.3 om störande omständighet utanför spelarens kontroll hindrar denne från att serva eller returnera bollen eller i övrigt att följa reglerna;
- 2.9.1.4 om spelet bryts av domaren eller biträdande domaren;
- 2.9.1.5 om mottagande spelare sitter i rullstol på grund av fysiskt handikapp och bollen i serven, förutsatt att serven i övrigt är korrekt
- 2.9.1.5.1 efter att ha studsat på nämnde mottagares sida återvänder i riktning mot nätet;
- Vilket innebär att servaren servar med extremt kraftig underskruv!*
- 2.9.1.5.2 efter att ha studsat på nämnde mottagares sida blir liggande på bordet;

- 2.9.1.5.3 i singelspel, efter att ha studsat på nämnde mottagares sida lämnar den genom att gå ut över någon av sidlinjerna.
- 2.9.2 Spelet kan brytas
- 2.9.2.1 för att rätta till fel i spelordning eller sidval;
- 2.9.2.2 för att påbörja slagräkning;
- 2.9.2.3 för att varna eller bestraffa en spelare eller rådgivare;
- 2.9.2.4 om spelförhållandena störs på ett sätt som kan påverka utgången av pågående boll.

Det kan förtjäna att påpekas att en boll på grund av nätserve teoretiskt kan gå om hur många gånger som helst.

Dömer domaren om serven eller går med på att serven går om, bör han ange orsaken.

Rätten att förklara sig inte redo, varigenom serven går om, får inte missbrukas av taktiska skäl. Att ta upp bollen med den fria handen och förklara sig inte vara beredd får inte bli ett sätt att komma ifrån en svår serve eller ett försök att få motståndaren ur rytmen. Det åligger domaren att ingripa, först med en varning och därefter med poängbestraffning, om han anser att regeln missbrukas. Domaren kan även fråga mottagaren, om denne är klar.

Den vanligaste orsaken att spela om en boll är förmodligen en främmande boll i hagen.

Om en boll låter spräckt under pågående spel är det domaren som avgör, om spelet skall avbrytas för undersökning av bollen. Spelare som på eget initiativ avbryter spelet för att en boll låter spräckt utsätter sig för risken att förlora poängen.

2.10 EN POÄNG

- 2.10.1 En spelare skall erhålla en poäng - såvida bollen inte går om -
- 2.10.1.1 om hans motståndare inte lyckas göra en korrekt serve;
- 2.10.1.2 om hans motståndare inte lyckas göra en korrekt retur;
- 2.10.1.3 om bollen efter att han servat eller tagit emot den vidrör någonting annat än nätet, innan den slås av motståndaren;

- 2.10.1.4 om bollen, efter det att motståndaren slagit den, passerar över hans egen kortlinje utan att ha studsat i hans egen bordshalva;
- 2.10.1.5 om hans motståndare hindrar bollen;
- 2.10.1.6 om hans motståndare avsiktligt slår bollen två gånger i följd;
- 2.10.1.7 om hans motståndare slår bollen med en racketsida vars yta inte överensstämmer med föreskrifterna i 2.4.3, 2.4.4 och/eller 2.4.5;
- 2.10.1.8 om hans motståndare, eller någonting denne har på sig eller håller i, rubbar spelytan;
- 2.10.1.9 om hans motståndare eller någonting denne har på sig eller håller i, vidrör nätet eller nätställningen;
- 2.10.1.10 om hans motståndares fria hand vidrör spelytan;
- 2.10.1.11 om en motståndare i dubbel slår bollen utan att vara i tur;
- 2.10.1.12 som föreskrivs i samband med slagräkning (2.15.4).
- 2.10.1.13 Om bägge spelarna eller paren sitter i rullstol med anledning av fysiskt funktionshinder och
 - 2.10.1.13.1 hans motståndare inte upprätthåller någon kontakt med sitsen eller sittdynan (-orna), med baksidan av låren, när bollen slås;
 - 2.10.1.13.2 hans motståndare vidrör bordet med någon hand före bollen slås;
 - 2.10.1.13.3 hans motståndares fotstöd eller fot vidrör golvet under spel.
- 2.10.1.14 så som föreskrivs i spelordning (2.8.3).

2.11 ETT SET

- 2.11.1 Ett set vinnas av den spelare eller par som först uppnår 11 poäng, såvida inte båda spelarna eller paren uppnått 10 poäng. I sådant fall vinner den spelare eller par som därefter får en ledning med 2 poäng.

2.12 EN MATCH

2.12.1 En match spelas i bäst av udda antal set.

Kommentar: En match kan t.ex. spelas i bäst av fem, sju eller nio set.

2.13 TURORDNING FÖR SERVE, SERVEMOTTAGNING OCH SIDA

2.13.1 Rätten att välja turordning för serve, servemottagning och sida skall avgöras genom lottning. Vinnaren av denna kan välja att serva eller ta emot servern först eller att börja på en särskild sida.

2.13.2 När en spelare eller par har valt att serva eller ta emot servern först eller börja på en särskild sida skall motståndaren ha resterande valmöjlighet.

Vinnaren av lottdragningen har tre valmöjligheter:

- *serve*
- *mottagare*
- *sida*

2.13.3 Efter varannan poäng skall mottagande spelare eller par bli servare och så fortsätter man till setets slut eller tills dess att båda spelarna eller paren uppnått 10 poäng eller att slagräkning vidtar. I de båda senare fallen förblir ordningsföljden densamma, men varje spelare servar endast en gång i taget.

2.13.4 I varje set av en dubbelmatch skall det par som börjar serva i setet bestämma vem av dem som skall göra det. I matchens första set skall motståndarparet därefter välja vem av dem som först skall vara mottagare. I matchens följande set skall, när förste servare valts, förste mottagare vara den spelare som servade på honom i närmast föregående set.

2.13.5 I dubbel skall, vid varje servebyte, föregående mottagare bli servare och medspelaren till föregående servare skall bli mottagare.

2.13.6 Spelare eller par som servar först i ett set skall vara förste mottagare i nästa set. I avgörande set i dubbel skall det par som står i tur att vara mottagare byta uppställning så snart något av paren uppnått 5 poäng

2.13.7 Spelare eller par som börjar på ena sidan i ett set skall starta nästa set på andra sidan. I avgörande set skall spelarna byta sida så snart någon av spelarna/paren uppnått fem poäng.

2.14 FEL SERVARE, MOTTAGARE OCH SIDA

2.14.1 Om en spelare servar eller returnerar då det inte är hans tur, skall spelet avbrytas så snart felet upptäcks. Spelet bryts av domaren och återupptas med de spelare som servare och mottagare som skulle ha servat respektive returnerat vid den uppnådda poängställningen enligt den vid matchens början fastställda ordningen. I dubbel återupptas spelet enligt den serveordning, som fastställdes vid setets början.

2.14.2 Om spelarna inte bytt sida när så skulle ha skett, skall spelet så snart felet upptäcks, brytas av domaren och återupptas med spelarna på den sida de skulle stå vid den uppnådda poängställningen enligt den vid matchens början fastställda ordningen.

2.14.3 Under alla förhållanden skall alla de poäng räknas som utdelats före upptäckten av misstaget.

2.15 SLAGRÄKNING

2.15.1 Med undantag av som föreskrivs i 2.15.2 skall slagräkning tillgripas efter tio minuters spel i ett set eller vid någon tidpunkt när så begärs av båda spelarna/paren.

2.15.2 Slagräkningsmetoden skall inte tillämpas i ett set om 18 poäng har uppnåtts.

2.15.3 Om bollen är i spel när tidsgränsen uppnås, skall spelet avbrytas av domaren och återupptas med serve av den spelare som servade den brutna bollen; om bollen inte är i spel när slagräkningsmetoden tillgrips, skall spelet återupptas med serve av den spelare som var mottagare i närmast föregående boll.

2.15.4 Därefter skall spelarna serva varannan gång till setets slut. Om mottagande spelare eller par gör 13 returer i en boll (eng. rally) skall mottagaren erhålla poängen.

2.15.5 Slagräkningsmetoden skall inte förändra serveordningen i matchen så som definierats i 2.13.6.

2.15.6 När man en gång börjat med slagräkning skall den tillämpas tills matchen är slut.

Kap.3 BESTÄMMELSER FÖR INTERNATIONELLA TÄVLINGAR

3.1 REGLERNAS OCH BESTÄMMELSERNAS OMFATTNING

3.1.1 Olika slags tävlingar

- 3.1.1.1 En "internationell tävling" är en tävling som är öppen för spelare från mer än ett förbund.
- 3.1.1.2 En "landskamp" är en match mellan lag, vilka representerar olika förbund.
- 3.1.1.3 En "öppen turnering" är en turnering som är öppen för spelare från alla förbund.
- 3.1.1.4 En "sluten turnering" är en turnering som är begränsad till särskilda grupper av spelare, andra än åldersgrupper.
- 3.1.1.5 En "inbjudningsturnering" är en turnering som är begränsad till särskilt angivna förbund eller spelare, individuellt inbjudna.

Vad gäller "internationella tävlingar" sanktionerade av SBTF gäller svenska tävlingsbestämmelser, även på de punkter där de avviker från ITTF-reglementet. SOC t ex är däremot sanktionerad av ITTF och således gäller här ITTF-reglementet.

3.1.2 Tillämpning

- 3.1.2.1 Utöver vad som sägs i 3.1.2.2 skall Spelreglerna (kapitel 2) gälla vid världs-, världsdels-, OS och öppna turneringar samt, såvida inte annat överenskommits mellan deltagande förbund, vid landskamper.
- 3.1.2.2 ITTF kan tillåta arrangerande förbund av ett öppet mästerskap att i experimentsyfte använda sig av vissa avvikelser från gängse regler. Dessa avvikelser skall ha utarbetats av ITTF.
- 3.1.2.3 Bestämmelserna för internationella tävlingar tillämpas vid
 - 3.1.2.3.1 Världsmästerskap och OS, såvida inte annat beslutats av ITTF och i förväg meddelats deltagande förbund;

- 3.1.2.3.2 Världsdelsmästerskap, såvida inte annat beslutats av vederbörande världsdelsförbund och i förväg meddelats deltagande förbund;
- 3.1.2.3.3 Öppna internationella mästerskap (3.7.1.2), såvida inte annat beslutats av ITTF och accepterats av deltagarna enligt 3.1.2.4;
- 3.1.2.3.4 Öppna turneringar, förutom vad som framgår av 3.1.2.4.
- 3.1.2.4 Då man i en öppen turnering avviker från någon av bestämmelserna, skall arten och graden av avvikelserna anges i anmälningsblanketten. Ifyllandet och insändandet av denna skall betraktas som ett godkännande av spelförhållandena, inbegripet avvikelser.
- 3.1.2.5 Reglerna och Bestämmelserna rekommenderas för alla internationella tävlingar men, förutsatt att stadgarna följs kan internationella slutna turneringar och inbjudningsturneringar, vilka arrangeras av icke anslutna parter spelas med regler enligt arrangerande organisation.
- 3.1.2.6 Spelreglerna och Bestämmelserna för internationella tävlingar skall antas tillämpas såvida inte avvikelser har överenskommit i förväg eller ha klargjorts i utfärdade regler för tävlingen.
- 3.1.2.7 Detaljerade förklaringar och tolkningar av bestämmelserna, inklusive utrustningsspecifikationer, skall publiceras i form av ”Tekniska Broschyrer” godkända av ITTF och Handböcker för Matchfunktionärer och Överdomare.

Broschyerna och Handboken för ÖD finns inte översatta till svenska. I dagsläget inte heller en uppdaterad version av Handboken för Matchfunktionärer men där finns en ambition att åter göra den tillgänglig på svenska, om än i förenklad form.

3.2 UTRUSTNING OCH SPELFÖRHÅLLANDEN

3.2.1 Godkänd Spelutrustning

- 3.2.1.1 Godkännande av spelutrustning skall ledas av Equipment Committee på uppdrag ITTF. Godkännande kan dras tillbaka när som helst om dess fortsatta existens skulle visa sig vara negativt för sporten.
- 3.2.1.2 Inbjudan till en öppen turnering skall ange märke och färg på bord, märke på nät och märke på den boll, som skall användas. Utrustning

bestäms av det förbund, inom vars gränser tävlingen spelas och väljs bland fabrikat och typer, godkända av ITTF.

3.2.1.3 Beläggningen på en racketsida som används för att slå bollen skall vara av märke och typ för vilka giltigt ITTF-godkännande finns, samt fästas på bladet på sådant sätt att firmamärke och ITTF:s logotype är klart synliga i kanten av belaget.

3.2.1.4 Bordsbenen skall vara placerade minst 40 cm från kortänden på bordet för rullstolsburna spelare.

Förteckningar över all godkänd tävlingsutrustning tillhandahålles av ITTF. Motsvarande uppgifter finns också på ITTF:s hemsida.

3.2.2 Tävlingsdräkt

3.2.2.1 Tävlingsdräkt skall normalt bestå av kortärmad tröja eller helt ärmlös tröja, shorts eller kjol eller hel tävlingsdress samt sockor och skor. Andra plagg, t.ex. träningsoverall eller del därav, får inte användas under spel utan tillstånd av överdomaren.

Med hel dress menas tröja och byxor i ett stycke.

3.2.2.2 Den dominerande färgen på en tröja, kjol eller shorts skall tydligt skilja sig från färgen på den boll som används. Undantag görs för ärmar och krage.

För svenska tävlingar är orange tävlingsdräkt tillåten vid spel med orange boll.

3.2.2.3 Det får på tröjans rygg finnas siffror eller bokstäver för att identifiera en spelare, hans förbund, eller i klubbmatcher hans förening. Dessutom tillåts reklam i enlighet med föreskrifterna i 3.2.5.10. Om spelarens namn finns tryckt på ryggsidan, så skall detta finnas strax nedanför tröjans krage.

3.2.2.4 Nummerlapp, som används av arrangören för att identifiera en spelare, skall prioriteras före reklam på mittpartiet på tröjryggen. Nummerlappen får inte vara större än 600 cm².

I denna paragraf vill man slå vakt om arrangörens reklamintressen. Enskild spelare skall acceptera nummerlappens centrala placering på ryggen.

- 3.2.2.5 Märken eller prydnader fram eller på sidan av plagget och föremål som en spelare har på sig, t ex smycken, får inte vara så iögonfallande eller blänkande att de bländar motståndaren.
- 3.2.2.6 Klädesplagg får inte ha sådan utformning eller text att det kan väcka anstöt eller ge sporten dåligt anseende.
- 3.2.2.7 Alla frågor om godkännande av ett plagg skall avgöras av överdomaren.
- 3.2.2.8 Spelare, som ingår i samma lag i en lagmatch, och spelare i ett dubbelpar från samma förbund, skall vid deltagande i Världsmästerskap, Olympiska eller Paralympiska Spel vara enhetligt klädda med möjligt undantag för sockor och skor samt antal, storlek, färg och utformning av reklamplatser på tävlingsdräkten. Vid deltagande i andra internationella tävlingar kan spelare i ett dubbelpar från samma förbund tillåtas använda kläder från olika tillverkare. Ett krav är dock att grundfärgerna är desamma och att deras eget förbund godkänt detta.
- 3.2.2.9 Spelare eller dubbelpar som möts, skall bära tröjor med så klart olika färger att publiken lätt kan skilja dem åt.
- 3.2.2.10 När spelare eller lag som möts har liknande tröjor och inte kan komma överens om vem som skall byta, skall domaren avgöra valet med hjälp av lottdragning.
- 3.2.2.11 Vid Världsmästerskap, Olympiska eller Paralympiska Spel och Öppna internationella mästerskap skall spelarna bära tröjor och shorts eller kjol, godkända av deras eget Förbund.

Hårband eller dyläkt är tillåtet. Eventuellt kontroversiellt utförande avgörs av ÖD. Föreskriften om tävlingsdräkt innebär att tävlingsspel med bar överkropp, i strumplästen eller barfota är förbjudet.

3.2.3 Spelförhållanden

- 3.2.3.1 Spelutrymmet skall vara rektangulärt, inte vara mindre än 14 meter långt, 7 meter brett och 5 meter högt. De fyra hörnen av hagen kan täckas av barriärer som vardera är högst 1,5 meter långa. Vid rullstolstävlingar kan spelområdet minskas men skall inte understiga 8 meter på längden och 6 meter på bredden.

För Pingisligan och Elitserien damer samt senior-SM får spelutrymmet inte vara mindre än 12x6x3,5 meter. I övriga serier och nationella tävlingar tillåts ett minimiutrymme av 10x5x3 meter.

- 3.2.3.2 Följande materiel och utrustning kan anses tillhöra spelområdet (hagen): Bordet med tillhörande nätställning, domarbord och stolar, räkneverk, boxar för handdukar, nummerskylt på bordet, speciell matta, barriärer, skyltar på barriärerna för att ange namn på spelare eller nationer.
- 3.2.3.3 Spelområdet skall omges av barriärer, ca 75 cm höga, samtliga med samma mörka bakgrundsfärg. Barriärerna skall avskilja spelområdet från angränsande områden och från publik.
- 3.2.3.4 Ljusstyrkan, mätt vid bordshöjd och jämnt fördelad över spelytan skall vara minst 1000 lux i samband med VM och OS och minst 500 lux i övriga delar av spelområdet. För övriga internationella tävlingar gäller motsvarande minimimått 600 respektive 400 lux.

I Sverige gäller gränsvärdet 600 lux.

- 3.2.3.5 När fler än ett bord används skall ljusnivån vara den samma för samtliga bord och nivån på bakgrundsbelysningen i hallen får inte överstiga spelområdets lägsta belysningsnivå.
- 3.2.3.6 Ljuskällan får inte vara lägre placerad än 5 meter över golvet.
- 3.2.3.7 Bakgrunden skall huvudsakligen vara mörk och får inte innehålla störande ljuskällor eller dagsljus genom otäckta fönster eller andra öppningar.
- 3.2.3.8 Golvet får inte vara ljusfärgat, ljust blänkande eller halt och ytbeläggningen får inte vara av tegel, kakel, betong eller sten; dock kan golvet vara av betong vid tävlingar för rullstolsburna.

- 3.2.3.8.1 Vid VM, Olympiska och Paralympiska Spel skall golvet vara av trä eller av märke och typ av utrullbart syntetmaterial, godkänt av ITTF.

3.2.4 Racketkontroll

- 3.2.4.1 Det är varje spelares ansvar att försäkra sig om att racketbelaget är fäst vid racketstommen med fästmedel som inte innehåller skadliga flyktiga lösningsmedel.

- 3.2.4.2 Ett racketkontrollcenter skall upprättas vid alla VM och Olympiska eller Paralympiska Spel liksom vid ett urval av Pro Tour och Junior Circuit tävlingar. Kan även upprättas vid kontinentala och regionala tävlingar.
- 3.2.4.2.1 Racketkontrollcentrets tester genomförs enligt policy och procedurer fastställda av ITTF för att garantera att racket följer alla av ITTF uppsatta regler rörande t.ex. racketbelagets tjocklek, planhet och användning av skadliga flyktiga lösningsmedel.
- 3.2.4.2.2 Racketkontrolltestet skall vanligtvis utföras slumpmässigt efter match, men från kvartsfinal och framåt, skall racketkontrolltester utföras före alla matcher i individuella tävlingar och vid utvalda individuella matcher i lagmatcher.
- 3.2.4.2.3 Racketar som inte blir godkända vid en racketkontroll före match får inte användas i ovan nämnda tävlingar. I de fall där racket inte godkänns i ett slumpmässigt racketkontrolltest efter match, skall spelaren straffas enligt gällande påföljder.
- 3.2.4.2.4 Alla spelare har rätt till frivilliga rackettest före match utan påföljd.
- 3.2.4.3 Om en spelare blir diskvalificerad för fjärde gången inom en period av fyra år på grund av felaktighet vid en racketkontrolltest, kan spelaren fullfölja tävlingen, ITTF kommer senare att stänga av felande spelare under 12 månader.
- 3.2.4.3.1 ITTF skall skriftligen informera felande spelare vid en avstängning av detta slag.
- 3.2.4.3.2 Den avstängda spelaren kan överklaga till idrottens skiljedomstol inom 21 dagar efter mottagandet av brevet gällande avstängningen; om ett överklagande lämnats in skall dock avstängningen förbli gällande.
- 3.2.4.4 ITTF skall upprätthålla ett register på alla felaktigheter upptäckta vid racketkontroller.
- 3.2.4.5 Ett väl ventilerat utrymme skall tillhandahållas för att fästa racketbelag. Flytande fästmedel får inte användas någon annanstans i hallen/arenan. Med hallen/arenan avses hela byggnaden och tillhörande områden, t.ex. entrén, omklädningsrum, korridorer och parkeringsplatser.

Observera att man nu talar om förbud för flytande fästmedel i hela hallen/ arenan förutom i det utrymme som skall tillhandahållas. En tydlig skärpning då det tidigare endast talades om spellokalen.

3.2.5 Reklam

- 3.2.5.1 I spelområdet får reklam endast förekomma på utrustning eller tillbehör som nämns i 3.2.3.2 och får inte förekomma på något ytterligare sätt.
- 3.2.5.2 Vid Olympiska spel skall reklam på spelutrustning, tävlingsdräkt och domarens kläder överensstämma med vad IOC har angett. Vid Paralympiska Spel skall reklam på spelutrustning, tävlingsdräkt och domarens kläder överensstämma med vad IPC har angett.
- 3.2.5.3 Med undantag för reklam med lysdioder (light emitting diodes, LED) på barriärer får lysande eller självlysande färger inte förekomma någonstans inom spelområdet;
- 3.2.5.3.1 Reklam med lysdioder på barriärer får inte ändras vid annan tidpunkt än före påbörjad eller efter avslutad match samt vid godkända pauser (3.4.4).
- 3.2.5.4 Bokstäver eller symboler på barriärernas insidor får inte vara vita eller orange och ej heller bestå av mer än två färger. Bokstäverna eller symbolerna får inte överstiga en totalhöjd av 40 cm. De rekommenderas vidare vara av en något mörkare eller ljusare nyans än bakgrundsfärgen.
- 3.2.5.5 Markeringar (bokstäver eller symboler) på golvet får inte vara vita eller orange och rekommenderas vara i en något ljusare eller mörkare nyans av bakgrundsfärgen.
- 3.2.5.6 Det tillåts upp till 4 reklamplatser på golvet i spelhagen, en vid vardera kortändan och en på vardera sidan av bordet. Ingen av dem får överstiga en yta av 2,5 m². De får inte vara placerade närmare än 1 meter från barriärerna och vid kortändan får de inte vara längre än 2 meter från barriärerna.
- 3.2.5.7 Tillfällig reklam får finnas på bordsskivans lång- och kortsidor, en på vardera långsidan av bordshalvorna och en på varje kortsida, alltså totalt sex reklamplatser. De måste vara klart avgränsade från all fast reklam. Reklam för annan tillverkare av bordtennismateriel, förutom bordsfabrikanten, får ej förekomma. Vardera reklamplatsen skall rymmas inom en total längd av 60 cm. Det får ej heller förekomma

någon reklam eller logo för bordsfabrikant eller leverantör på underredet av bordet.

- 3.2.5.8 Reklam på nätet skall vara en något mörkare eller ljusare nyans än bakgrundsfärgen. Avståndet till kantsnöret som löper längs med överkanten skall vara minst 3 cm och sikten genom maskorna får ej hindras.
- 3.2.5.9 Reklam på domarbord eller annat möblemang inom spelområdet måste begränsas till en yta av högst 750 cm² per sida.
- 3.2.5.10 Reklam på spelardräkt skall begränsas till
- 3.2.5.10.1 tillverkarens normala firmamärke, symbol eller namn inom en total yta av 24 cm²;
- 3.2.5.10.2 högst sex reklamplatser på tröjans framsida, sida eller axelparti, inom en sammanlagd total yta av 600 cm² och klart åtskilda från varandra, högst fyra av de sex reklamplatserna får finnas på framsidan av tröjan;
- 3.2.5.10.3 högst två reklamplatser på ryggen, inom en total yta av 400 cm²;
- 3.2.5.10.4 högst två reklamplatser på framsidan eller sidorna av shorts eller kjol, inom en total yta av 120 cm².
- 3.2.5.11 Reklam på nummerlapp begränsas till en total yta av 100 cm².
- 3.2.5.12 Reklam på domarens kläder begränsas till en total yta av 40cm².
- 3.2.5.13 Ingen reklam får finnas på spelardräkt eller nummerlapp för tobak, alkohol eller andra skadliga droger.

För nationella tävlingar tillämpas liberalare reklamregler. Inga begränsningar finns vad gäller antalet reklamplatser, placering eller storlek. När vit boll används tillåts vit reklam enligt samma grundprinciper som för dräktfärgen, dvs, den vita färgen får inte på något sätt upplevas som dominerande. Ingen reklam får finnas för tobak, alkohol eller andra skadliga droger. Ej heller tillåts reklam med innehåll eller utformning av anstötlig natur. Enligt Svenska Bordtennisförbundets avtal med TV gäller särskilda regler vid ev. TV-sändning.

3.2.6 Dopingkontroll

3.2.6.1 Alla spelare som deltar i en internationell tävling, inklusive juniortävlingar, kan under tävlingen utsättas för tester av ITTF, spelarens nationella förbund eller annan antidoping organisation vilken är ansvarig för testningen under just den tävlingen.

3.3 MATCHFUNKTIONÄRER

3.3.1 Överdomare

3.3.1.1 För varje tävling skall utses en ansvarig överdomare, vars namn och plats i hallen skall meddelas deltagare och - i förekommande fall - lagkaptener.

3.3.1.2 Överdomaren skall ansvara för

3.3.1.2.1 lottning;

3.3.1.2.2 spelprogram, inklusive att tidsätta och placera ut matcherna på respektive bord;

3.3.1.2.3 att tillsätta matchfunktionärer;

3.3.1.2.4 att leda en domargenomgång före en tävling;

3.3.1.2.5 kontroll av att spelarna är berättigade till spel;

3.3.1.2.6 beviljande av extrapaus, t.ex. vid skada;

3.3.1.2.7 medgivande för spelare att lämna spelområdet under match;

3.3.1.2.8 förlängning av inbollningstiden;

3.3.1.2.9 tillstånd att spela i träningsoverall;

3.3.1.2.10 beslut i regeltolkningsfrågor, inklusive frågor om tävlingsdräkt, utrustning och spelförhållanden;

3.3.1.2.11 beslut rörande spelares rätt att träna under avbrott för skada, samt i så fall var denna träning får äga rum;

3.3.1.2.12 disciplinära åtgärder för dåligt uppträdande eller andra brott som strider mot reglerna.

- 3.3.1.3 Om någon av överdomarens uppgifter i samråd med tävlingsledningen överförs till andra personer, skall deras uppdrag och uppehållsplatser meddelas deltagare och, i förekommande fall, lagkaptener.
- 3.3.1.4 Överdomaren, eller ansvarig ställföreträdare under hans frånvaro, skall vara närvarande under hela speltiden.
- 3.3.1.5 Om det enligt överdomarens uppfattning är önskvärt kan han när som helst byta ut en matchfunktionär, men han får inte ändra något domslut beträffande faktisk händelse som den utbytte funktionären avkunnat inom sitt beslutsområde.
- 3.3.1.6 Spelare står under ÖD:s domsrätt från det att de anländer till spelhallen till dess att de lämnar den.

3.3.2 Domare, biträdande domare och slagräknare

- 3.3.2.1 För varje match skall utses en domare och en biträdande domare.

I Sverige gäller att Pingisligan och slutspelet i Pingisligan och Elitserien damer samt Superettan och SM spelas med tvådomarsystem, medan övriga matcher och tävlingar huvudsakligen genomförs med en domare.

- 3.3.2.2 Domaren skall sitta eller stå i linje med nätet och biträdande domaren skall sitta mitt emot honom vid bordets andra långsida.
- 3.3.2.3 Domaren skall ansvara för
- 3.3.2.3.1 kontroll av utrustning och spelförhållanden samt rapportering av eventuella brister till överdomaren;
- 3.3.2.3.2 att välja ut en boll godtyckligt som föreskrivs i 3.4.2.1.1-2;
- 3.3.2.3.3 att genomföra lottning om val av serveordning och sida;
- 3.3.2.3.4 att avgöra huruvida avsteg från serveregeln kan beviljas för spelare med fysiskt handikapp;
- 3.3.2.3.5 kontroll av serveordning och sidbyten samt rättelser av eventuella fel;
- 3.3.2.3.6 att avgöra varje spelad bolls utgång, antingen som poäng eller omspel;

- 3.3.2.3.7 att ange poängställningen, enligt givet tillvägagångssätt;
- Domaren skall ange poängställningen på ett neutralt, men ändå engagerat sätt.*
Vid diskutabla bollar bör domaren motivera sitt domslut med tillägg t ex "kant", "bordet rubbat", "serve innanför kortlinjen".
Domaren bör vara placerad så långt från bordet att överblicken av spelet är god. I en spelbåge med domaren stående så att han kan avgöra på vilken sida av mittlinjen en serve slås.
- 3.3.2.3.8 att slagräkningsmetoden tillämpas då så erfordras;
- 3.3.2.3.9 att spelet fortgår utan onödiga avbrott;
- 3.3.2.3.10 att ingripa mot brott mot reglerna avseende rådgivning och uppträdande.
- 3.3.2.3.11 att genom lottdragning avgöra vilken spelare, par eller lag som skall byta tröjor om motståndarna har liknande tröjor och man inte kan komma överens om vem eller vilka som skall byta.
- 3.3.2.3.12 att säkerställa att endast behöriga personer befinner sig i spelområdet.
- 3.3.2.4 Biträdande domaren skall
- 3.3.2.4.1 avgöra om bollen i spel träffar spelytans kant på den långsida som är närmast honom;
- 3.3.2.4.2 informera domaren när någon bryter mot reglerna som gäller rådgivning eller uppförande.
- 3.3.2.5 Antingen domaren eller biträdande domaren kan
- 3.3.2.5.1 avgöra om en spelares serve är felaktig;
- 3.3.2.5.2 avgöra om bollen i serven, förutsatt att den i övrigt är korrekt, nuddar nätet eller nätställningen;
- 3.3.2.5.3 avgöra om en spelare hindrar bollen;

- 3.3.2.5.4 avgöra om spelförhållandena störs på ett sådant sätt att det kan påverka utgången av pågående boll;
- 3.3.2.5.5 svara för tidtagning av inslagningsperioden, av spel samt av pauser.
- 3.3.2.6 Vid slagräkning kan antingen den biträdande domaren eller en separat tillsatt funktionär agera slagräknare för att räkna mottagande spelares eller pars returer.
- 3.3.2.7 Ett beslut, fattat av biträdande domaren eller slagräknare, i enlighet med vad som sägs i 3.3.2.5-6, kan inte upphävas av domaren.
- 3.3.2.8 Spelare står under domarens domsrätt från det ögonblick då de anländer till spelområdet till dess att de lämnar det.

3.3.3 Protester

- 3.3.3.1 Ingen överenskommelse mellan spelare, i en individuell match, eller kaptener i en lagmatch kan ändra en ansvarig matchfunktionärs domslut i fråga om faktiska händelser under en match, en överdomares domslut i regeltolkningsfrågor eller en tävlingslednings beslut i andra tävlings- eller matchfrågor.
- 3.3.3.2 Ingen protest kan avges till ÖD mot domslut i en faktisk händelse av ansvarig matchfunktionär eller till tävlingsledningen gällande en regeltolkningsfråga av överdomaren.
- 3.3.3.3 Protest kan avges till överdomaren mot beslut av ansvarig matchfunktionär i en regeltolkningsfråga, varvid överdomarens utslag är slutgiltigt.
- 3.3.3.4 Protest kan avges till tävlingsledningen mot överdomarens beslut i frågor om tävlingens eller matchernas genomförande som inte täcks av regler och bestämmelser. Tävlingsledningens beslut är därvid slutgiltigt.
- 3.3.3.5 I en individuell match kan protest avges endast av berörd spelare och i en lagmatch av kaptenen för lag som deltar i den match protesten avser.
- 3.3.3.6 En regeltolkningsfråga, som aktualiserats av överdomarens beslut, eller en fråga om tävlings- eller matchpraxis avgjord av

tävlingsledningen, kan av berättigad spelare eller kapten via eget förbund tillställas ITTF:s regelkommitté för utlåtande.

- 3.3.3.7 Regelkommittén skall avge yttrande som vägledning för kommande fall. Detta yttrande kan av ett förbund överklagas till ITTF, men kan dock aldrig ändra det beslut som redan tagits av ansvarig överdomare eller tävlingsledning.

3.4 MATCHLEDNING

3.4.1 Poängräkning

- 3.4.1.1 Domaren skall ropa ut poängställningen så snart en boll spelats och gått död, eller så snart därefter det är praktiskt möjligt.
- 3.4.1.1.1 När domaren anger poängställningen skall han först ange näste servares poäng och därefter mottagarens.
- 3.4.1.1.2 Vid setets början och vid servebyte skall domaren peka på den spelare som står i tur att serva och kan också efter att ha angett poängställningen nämna näste servares namn.
- 3.4.1.1.3 Vid setets slut skall domaren ange namnet på vinnande spelare/par, därefter dennes/deras poäng och slutligen förlorande parts poäng.
- 3.4.1.2 Utöver utropandet av poängställningen kan domaren använda hand signaler för att ange sina domslut.
- 3.4.1.2.1 När en poäng har avgjorts skall han lyfta armen närmast den spelare eller det par som vunnit poängen, så att överarmen är vågrät och underarmen lodrät. Handen skall vara knuten.



Bilden illustrerar 3.4.1.2.1

- 3.4.1.2.2 När en boll går om, kan han höja handen över huvudet för att visa att bollen brutits.
- 3.4.1.3 Poängställningen och, i samband med slagräkning, antalet slag skall anges på engelska eller på annat språk som godtas av båda spelarna/paren och domaren.

- 3.4.1.4 Poängställningen skall visas på mekaniska eller elektroniska räkneverk, klart synliga för spelare och publik.
- 3.4.1.5 När en spelare i vederbörlig ordning varnats för osportsligt uppträdande, skall en gul markör placeras på eller i omedelbar närhet av räkneverket.

3.4.2 Utrustning

- 3.4.2.1 Spelarna skall inte välja bollar i spelområdet.
 - 3.4.2.1.1 Där så är möjligt skall spelarna ges möjligheten att välja en eller flera bollar innan de anländer till spelområdet och matchen skall spelas med en av dessa bollar, godtyckligt vald av domaren.
 - 3.4.2.1.2 Skulle bollar inte valts ut innan spelarna anländer till spelområdet, skall matchen spelas med en boll godtyckligt vald av domaren.
 - 3.4.2.1.3 Om en boll går sönder under matchen, skall den i första hand ersättas med en annan av de i förväg valda bollarna. Om det inte är möjligt skall domaren godtyckligt välja ut en boll. Bollen skall vara av det fabrikat och märke som valts för tävlingen.

OBS! Ovan angivet tillvägagångssätt gällande bollval rekommenderas normalt inte vid nationellt spel.

- 3.4.2.2 Racketbelaget skall användas så som det har blivit godkänt av ITTF utan någon fysisk, kemisk eller annan behandling, ändring eller modifiering av spelegenskaper, friktion, utseende, färg, struktur, yta etc.; i synnerhet skall inga tillsatser användas.
- 3.4.2.3 Ett racket skall klara alla parametrar kontrollerade vid ett racketkontrolltest.
- 3.4.2.4 Racketen får inte bytas under en individuell match, såvida den inte av olyckshändelse skadats så illa att den inte går att använda. Om detta inträffar skall den skadade racketen omedelbart ersättas av en annan som spelaren medfört eller som överlämnas till honom i spelområdet.
- 3.4.2.5 Såvida inte domaren tillåter något annat, skall spelarna under tillåtna pauser lämna sina racketar på bordet; men om racketen är fäst till

handen skall domaren tillåta spelaren att behålla racketen fastsatt under pauser.

3.4.3 Träningsspel

3.4.3.1 Spelarna har rätt till upp till två minuters inslagning på matchbordet omedelbart före matchens början, men ej under normala pauser; denna tidsgräns får överskridas endast med överdomarens tillåtelse.

3.4.3.2 Under en skadepaus kan överdomaren tillåta spelare att träna på matchbordet, eller något annat bord efter överdomarens val.

3.4.3.3 Spelarna skall ges möjlighet att kontrollera och träningsspela med den utrustning de skall använda, men detta får inte automatiskt berättiga dem till mer än ett par inslagningsbollar innan spelet återupptas efter byte av trasig boll eller racket.

3.4.4 Paus

3.4.4.1 Spelet skall fortsätta utan avbrott under hela matchen, förutom att spelare har rätt till

3.4.4.1.1 en paus på upp till en minut mellan seten under en individuell match;

3.4.4.1.2 korta pauser för handdukstorkning efter var sjätte poäng från början av varje set samt vid sidbyte i avgörande set under en individuell match.

3.4.4.2 Spelare/par kan begära en time-out omfattande upp till en minut under en individuell match.

3.4.4.2.1 I en individuell match kan begäran om time-out göras av spelare/par eller av den utsedde rådgivaren, i lagmatch av spelare/par eller lagkaptenen.

3.4.4.2.2 Om spelare/par och utsedd rådgivare eller lagkapten är oense om huruvida time-out skall tas eller ej, skall spelaren/paret ha det slutliga avgörandet när det gäller individuellt spel. Under lagmatcher är det lagkaptenens beslut som gäller.

3.4.4.2.3 Time-out kan endast begäras mellan bollarna i pågående set och skall påkallas genom ett "T-tecken" med händerna.

Tillägget ”mellan bollarna i pågående set” innebär att time-out inte kan begäras innan matchens början eller i samband med setpauserna.

- 3.4.4.2.4 När domaren erhåller en giltig begäran om time-out skall han avbryta spelet och antingen hålla upp ett vitt kort med handen som är på den sida där den begärande spelaren eller paret för tillfället spelar eller placera en speciell markör på bordshalvan som tillhör den spelaren eller paret.
- 3.4.4.2.5 Det vita kortet eller markören ska tas bort och spelet återupptas så snart spelare/par som begärt time-outen är beredda börja spela igen, dock senast efter en minuts paus.
- 3.4.4.2.6 Om en giltig begäran om time-out görs samtidigt av spelarna/paren, skall spelet återupptas när båda spelarna/paren är beredda börja spela igen, dock senast efter en minuts paus. Ingen av spelarna/paren skall därefter tillåtas att ta ytterligare någon time-out under den pågående individuella matchen.
- 3.4.4.3 Med undantag för en inslagningsperiod (3.4.3.1) skall matcher som följer efter varandra i en lagmatch spelas utan avbrott, förutom att en spelare som är tvungen att spela två matcher i följd, kan begära en paus mellan dessa matcher på som mest 5 minuter.
- 3.4.4.4 Överdomaren kan medge paus, så kort som möjligt och under inga omständigheter längre än 10 minuter, för spelare som tillfälligt är ur stånd att fortsätta på grund av olyckshändelse, förutsatt att pausen enligt överdomarens uppfattning inte orättmätigt missgynnar motspelaren.
- Observera tidsgränsen 10 minuter. Regeln får absolut inte tolkas så, att en spelare som skadar sig på något sätt, alltid är berättigad till 10 minuters paus. Fortfarande gäller kortast möjliga avbrott, dock högst 10 minuter.*
- 3.4.4.5 Spelpaus får inte beviljas om skada förelegat eller kunnat förutses redan före matchen, eller om den är orsakad av spelets normala påfrestningar. Skada orsakad av kramp eller utmattning på grund av spelarens fysiska form eller det sätt på vilket spelet har utvecklats, kan inte berättiga till extra paus. Skada skall ha uppstått genom olyckshändelse, t.ex. fall.

- 3.4.4.6 Om någon i spelområdet börjar blöda, ska spelet omedelbart avbrytas och får inte återupptas förrän denne har erhållit medicinsk vård och alla spår av blod har avlägsnats från spelområdet.
- 3.4.4.7 Spelarna skall stanna i eller i omedelbar anslutning till spelområdet under hela matchen om inte överdomaren lämnat tillstånd till annat. Under pauser mellan seten och vid timeout skall de uppehålla sig inom tre meter från spelområdet under domarens uppsikt.

3.5 SPELARES OCH LEDARES UPPTRÄDANDE

3.5.1 Rådgivning

- 3.5.1.1 Under en lagmatch får spelare ta emot råd från vem som helst som är behörig att vara vid spelområdet.
- 3.5.1.2 I individuella matcher får spelare/par ta emot råd endast av en person, som skall nomineras före matchen. Om ett dubbelpar består av spelare från två olika förbund får de utse varsin rådgivare, men när det handlar om vad som sägs i paragraferna 3.5.1 och 3.5.2 skall dessa två rådgivare betraktas som en enhet. Skulle någon annan, ej nominerad person, ge råd skall domaren visa upp ett rött kort och visa bort denne från spelområdet.
- 3.5.1.3 Spelare får ta emot råd endast i pausen mellan seten eller under andra godkända pauser och inte mellan inslagningen och matchens början. Skulle någon nominerad rådgivare ge råd vid andra tillfällen skall domaren hålla upp ett gult kort och varna honom att en ytterligare förseelse av samma slag kommer att resultera i att han tvingas lämna spelområdet.
- 3.5.1.4 Om i samma lagmatch eller samma match i en individuell tävling någon återigen ger råd olagligt, efter det att varning delats ut, skall domaren hålla upp ett rött kort och visa bort honom från spelområdet. Detta oavsett om rådgivaren var den person som tidigare varnats eller ej.
- 3.5.1.5 I en lagmatch tillåts den utvisade rådgivaren inte återkomma, förutom för att spela och han får inte heller ersättas av någon annan rådgivare, förrän lagmatchen är färdigspelad. I en individuell match får han ej återkomma förrän matchen är avslutad.
- 3.5.1.6 Skulle den utvisade rådgivaren vägra att lämna spelområdet, eller återkomma innan matchen avslutats, skall domaren bryta spelet och rapportera till överdomaren.

- 3.5.1.7 Dessa bestämmelser skall tillämpas enbart för rådgivning vid spel och skall inte hindra en spelare eller kapten att framföra en formell protest, ej heller förhindra en konsultation med en tolk eller förbundsrepresentant för att få en förklaring på ett juridiskt beslut.
- 3.5.2 Olämpligt uppträdande**
- 3.5.2.1 Spelare, ledare eller andra rådgivare skall avhålla sig från ett beteende som kan påverka en motståndare på ett ojust sätt, förolämpa publik eller ge sporten dåligt rykte. Som exempel på sådant kan nämnas smädande, att avsiktligt ha sönder bollen eller slå den utanför spelområdet, att sparka på bord eller barriärer, samt att visa bristande respekt för matchfunktionärer.
- 3.5.2.2 Skulle spelare, ledare eller annan rådgivare göra sig skyldig till en allvarlig förseelse så skall domaren bryta spelet och omedelbart rapportera till överdomaren. Vid mindre allvarliga förseelser kan domaren, vid första tillfället, hålla upp ett gult kort och varna den felande att han vid ytterligare förseelse riskerar att drabbas av bestraffningspoäng.
- 3.5.2.3 Förutom vad som sägs i 3.5.2.2 och 3.5.2.5 skall domaren när en spelare som varnats begår en andra förseelse i samma individuella match eller lagmatch ge en poäng till motståndaren. Vid ytterligare en förseelse skall han ge motståndaren två poäng och vid båda dessa tillfällen skall han hålla upp ett gult och ett rött kort tillsammans.
- 3.5.2.4 Om en spelare, som i samma individuella- eller lagmatch dragit på sig tre bestraffningspoäng, fortsätter att uppträda på ett olämpligt sätt skall domaren bryta spelet och omedelbart rapportera till överdomaren.
- 3.5.2.5 Om en spelare byter sin racket under en individuell match och racketen inte är skadad, skall domaren bryta matchen och rapportera till överdomaren.
- 3.5.2.6 Varning eller bestraffning riktad mot en av spelarna i ett dubbelpar skall gälla paret. Dock skall den icke-felände spelaren i paret ej bära med denna varning till en följande singelmatch i samma lagmatch. Vid starten av en dubbelmatch skall paret anses ha ådragit sig det högre antal varningar eller bestraffningar som någon av de båda spelarna ådragit sig tidigare under samma lagmatch.

- 3.5.2.7 Förutom vad som sägs i 3.5.2.2 skall domaren mot en coach eller annan rådgivare som tidigare varnats, vid nästa förseelse hålla upp ett rött kort och avvisa honom från spelområdets närhet. Avvisningen gäller till lagmatchens slut, eller i en individuell tävling, till den individuella matchens slut.
- 3.5.2.8 Överdomaren har rätt att diskvalificera en spelare från en match, en tävlingsklass eller för hela tävlingen för allvarligt ojust eller stötande uppträdande. Detta gäller vare sig det rapporterats av matchdomaren eller inte. Som tecken på åtgärden skall han hålla upp ett rött kort.
- 3.5.2.9 Om en spelare diskvalificeras från två matcher i en lag- eller individuell tävling skall han automatiskt diskvalificeras för resten av denna lag- eller individuella tävling.
- 3.5.2.10 Överdomaren kan för återstoden av tävlingen diskvalificera den som två gånger avvisats från spelområdet under samma tävling.
- 3.5.2.11 Efter 4 samlade felaktigheter ur någon aspekt vid officiellt rackettest under en tid om 48 månader, skall spelare bli avstängd från deltagande i ITTFs arrangemang under 12 månader.
- 3.5.2.12 Om en spelare av någon anledning diskvalificeras från en match, arrangemang eller tävling, skall han automatiskt bli av med titel, medalj, prispengar och rankingpoäng i enlighet därmed.
- 3.5.2.13 Fall av mycket allvarligt olämpligt uppträdande skall rapporteras till den felandes förbund

Observera att överdomaren endast skall tillkallas vid grövre förseelser. Har matchdomaren tidigare varnat spelaren och bedömer överträdelsen som grov, bör överdomarens åtgärd i detta sammanhang bli diskvalificering.

3.5.3 God presentation av vår sport

- 3.5.3.1 Spelare, tränare och funktionärer skall i sitt agerande tänka på att presentera vår sport på ett bra sätt. Spelarna skall sträva efter att göra sitt yttersta för att vinna och inte utebli från spel förutom för sjukdom eller skada.
- 3.5.3.2 De spelare som avsiktligt bryter mot dessa principer skall bestraffas genom att bli av med hela summan eller delar av eventuella prispengar och/eller genom avstängning från ITTF arrangemang.

- 3.5.3.3 I händelse av bevisad medbrottslighet mot någon rådgivare eller funktionär förväntas också det inblandade nationella förbundet att bestraffa den personen.
- 3.5.3.4 En disciplinkommitté bestående av 4 medlemmar och en ordförande, utsedd av ITTF:s verkställande utskott, skall besluta om överträdelse har begåtts och om nödvändigt också om lämpliga sanktioner. Denna kommitté skall besluta i enlighet med direktiv från ITTF:s verkställande utskott.
- 3.5.3.5 Överklagande mot disciplinkommitténs beslut kan inom 15 dagar göras av den bestraffade spelaren, rådgivaren eller funktionären till ITTF:s verkställande utskott, vars beslut är slutgiltigt.