



Svenska Biljardförbundet

Tävlingsbestämmelser Trevallars Carambole

Carambolekommittén 30 januari 2012

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

| | |
|---|----|
| Innehållsförteckning..... | 1 |
| 1. Klassindelning..... | 1 |
| 2. Elittävlingar..... | 1 |
| 3. KlassEtt..... | 3 |
| 4. Svenska Mästerskap..... | 4 |
| 5. Startavgifter..... | 6 |
| 6. Arrangörens skyldigheter..... | 7 |
| 7. Spelarens skyldigheter..... | 7 |
| 8. Regeltillägg och spelordning..... | 8 |
| Bilaga 1 Carom Swiss..... | 10 |
| Bilaga 2 Arrangörs skyldigheter och Tävlingsreglemente..... | 11 |

1. KLASSINDELNING

Spelare som deltar i de nationella tävlingarna i 3-vallars carambole tillhör antingen Elitklassen eller KlassEtt. Elitklassen består av 12 elitspelare. Till Elitklassen hör de som kvalificerat sig enligt dessa tävlingsregler. Övriga spelare tillhör KlassEtt, uppdelat på KlassEtt Södra och KlassEtt Norra.

2. ELITTÄVLINGAR

2.1 ANTAL SPELARE

En Rankingtävling i Elitklassen består normalt av 12 elitspelare. Därutöver kan två wild-card utnyttjas efter tävlingsledares beslut. Om elitspelare avstår från deltagande fylls tävlingen på med KlassEtt-spelare till maximalt 12 deltagare.

Turordning vid inträde av KlassEtt-spelare följer dennes resultat från senast genomförda KlassEtt-tävling. Resultaten från senast genomförd rankingtävling i KlassEtt Norr och Söder parallellställs.

2.2 ANTAL RANKINGTÄVLINGAR

Spelsäsongen 2012 består av sex rankingtävlingar. Vid varje tävling erhåller deltagarna ett antal rankingpoäng (se 2.4).

Rankingtävlingar Elit gäller som kvalificering till spelårets SM-kval och SM. Minst tre av sex rankingtävlingar ska vara spelade för att spelare ska kunna vara direktkvalificerad och rankad till SM.

2.3 TÄVLINGSFORM

Rankingtävling genomförs i en tävlingsform som här kallas "Carom Swiss". Detaljerade tävlingsregler i bilaga 1.

2.4 RANKINGPOÄNG VID RANKINGTÄVLING ELITKLASS

| Placering | 1:a | 2:a | 3:a | 4:a | 5:a | 6:a | 7:a | 8:a | 9:a | 10:a | 11:a | o.s.v. |
|--------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------|------|--------|
| Rankingpoäng | 100 | 85 | 75 | 68 | 63 | 60 | 58 | 56 | 54 | 52 | 50 | o.s.v. |

2.5 RANKINGLISTA

Såväl fortlöpande rankinglistan som rankinglista inför SM-kval och SM baseras på bästa fem av sex tävlingsresultat. Det sämsta resultatet stryks alltså vid sex spelade rankingtävlingar. Vid lika rankingpoäng avgör i första hand genomsnitt (med 3 decimaler). Vid lika genomsnitt avgör flest gjorda caramboler, sedan högsta stöt och till slut lotten.

2.6 ÅRSRANKING

Slutlig rankinglista för tävlingsåret – årsranking – upprättas enligt följande:

- 1:a Eventuell världsmästare
- 2:a Eventuell europamästare
- 3:a Svensk mästare
- 4:a SM 2:an
- 5:a Ranking vinnaren Elit
- 6:a SM 3:an

Övriga spelares placering baseras på rankinglistan (från rankingtävlingarna).

2.7 NEDFLYTTNING

De 10 bäst rankade spelarna tillhör Elitklassen påföljande spelsäsong. Elitspelare på plats 11 och 12 flyttas ned till KlassEtt.

3. KLASSETT

3.1 ANTAL SPELARE

Alla som inte klassas som elitspelare.

3.2 ANTAL TÄVLINGAR

Spelsäsongen 2012 består av åtta rankingtävlingar. Rankingtävlingarna genomförs i KlassEtt Norra och KlassEtt Södra var för sig. Vid varje tävling erhåller deltagarna ett antal rankingpoäng (se 3.5).

Därutöver genomförs två handikapptävlingar, en på våren och en på hösten, i vardera region Norr och Söder. Avsikten är att stimulera nya carambolespelare att pröva på 3-vallare.

3.3 TÄVLINGSFORM

Rankingtävling genomförs i en tävlingsform som här kallas "Carom Swiss". Detaljerade tävlingsregler i Bilaga 1.

Om antalet deltagare är lågt övergår "Modifierad Swiss" naturligt till spel alla-mot-alla. Gränsen har satts vid fem deltagare om tävlingen genomförs på två bord och sex spelare om den genomförs på tre bord. Spelordningen följer av 8.1 där spelarna placeras efter gällande Rankinglista. Spelare från samma klubb möts först.

3.4 SEEDNINGSFÖRFARANDE VID RANKINGTÄVLINGAR

Spelarna seedas efter senaste rankinglista. Spelare utan aktuellt tävlingsresultat seedas efter bedömning av tävlingsledare.

3.5 RANKINGPOÄNG VID RANKINGTÄVLING KLASSETT

| Placering | 1:a | 2:a | 3:a | 4:a | 5:a | 6:a | 7:a | 8:a | 9:a | 10:a | 11:a | o.s.v. |
|--------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------|------|--------|
| Rankingpoäng | 100 | 85 | 75 | 68 | 63 | 60 | 58 | 56 | 54 | 52 | 50 | o.s.v. |

Därefter erhåller spelare 2 p avdrag för varje placering lägre än 11.

3.6 RANKINGLISTA

Rankinglista upprättas för KlassEtt Södra och för KlassEtt Norra var för sig. Rankinglistan baseras på bästa sex av åtta spelade rankingtävlingar. De två sämsta resultaten skall alltså strykas vid åtta spelade rankingtävlingar. Vid lika rankingpoäng avgör i första hand genomsnitt (med 3 decimaler). Vid lika genomsnitt avgör flest gjorda carambol, sedan högsta stöt och till slut lotten.

3.7 UPPFLYTTNING

Den högst rankade i KlassEtt Södra och den högst rankade i KlassEtt Norra och vilka har deltagit i minst fem av åtta rankingtävlingar flyttas upp till Elitklassen påföljande säsong.

3.8 FINALSPEL KLASSETT

Efter genomförda rankingtävlingar i KlassEtt genomförs ett Finalspel mellan de sex bästa spelarna från KlassEtt region Norr och Söder. Det eftersträvas att turneringen genomförs växelvis i regionerna.

3.8.1 KVALIFICERING

Kvalificerade deltagare är de tre bäst placerade i vardera regionen, varvid spelarens placering baseras på de sex bästa resultaten i rankingtävlingar KlassEtt. Om kvalificerad deltagare avstår går budet vidare till nästa lägre rankad och i första hand inom respektive region. Alla deltagare i Finalspelet ska ha genomfört minst fem av åtta rankingtävlingar KlassEtt under säsongen.

3.8.2 TURNERINGEN

Turneringen arrangeras av en biljardklubb ansluten till SBF. SBF Allmänna Tävlingsregler tillämpas. Arrangören utser en kvalificerad (icke-spelande) Tävlingsledare som svarar för hela upplägget - från inbjudan, spelschema, genomförandet till redovisning och avslutning. De praktiska arrangemangen följer kapitel 6 och 7 i tillämpliga delar.

Turneringen genomförs lämpligen i medio december. Tävlingsdeltagarna bekräftar inbjudan genom att betala en startavgiften om 300 kr vardera till Tävlingsledaren. Tävlingsledaren fördelar startavgifterna mellan arrangörsklubb och biljardhall på sätt dessa kommit överens om.

Turneringen genomförs i spel alla-mot-alla. Deltagarna rankas efter parallellställda rankinglistor i Norr och Söder baserat på de 5 bästa resultaten. Spelordningen följer Bilaga 1 – med smärre modifieringar ifall tävlingen genomförs på två bord. Spelet genomförs som distansspel till 25 poäng med efterstöt. Slutresultaten beräknas efter: matchpoäng, genomsnitt, antal gjorda caramboler, högsta stöt och slutligen lotten.

Turneringspriserna 2012 är sextusen kronor till vinnaren, fyratusenkronor till tvåan, tvåtusenfemhundrakronor till trean och vardera ettusenfemhundrakronor till placeringarna fyra, fem och sex.

3.8.3 BEGRÄNSNINGSREGLER

Eftersom Finalspelet tillkommit för att stimulera och vitalisera KlassEtt-spelet kan två olika begränsningsregler möjligen bli aktuella. Förhoppningen är naturligtvis att de inte ska bli det.

Om antalet deltagare i regionerna Norr och Söder är väsentligt olika justeras antalet kvalificerade platser i Norr och Söder (normalt tre-tre). Om samlade antalet startavgifter för rankingtävlingarna säsongen 2012 är dubbelt så hög eller mer i den ena regionen som i den andra, fördelas de sex platserna fyra-två i stället för tre-tre.

Slutligen – om samlade antalet startavgifter för hela säsongen i KlassEtt understiger 70 genomförs Finalspelet med reducerat antal deltagare. Antalet platser blir fyra lika fördelat i Norr och Söder (två-två). Prissummorna ändras då till fyratusenkronor till vinnaren, tvåtusenfemhundrakronor till tvåan, och vardera ettusenfemhundrakronor till platserna tre och fyra. I övrigt gäller tillämpliga delar av 3.8 ovan.

4. SVENSKA MÄSTERSKAP

4.1 INDIVIDUELLA SVENSKA MÄSTERSKAPET

Sammanlagt 12 deltagare – 2 grupper om 6 spelare. Direktkvalificerade spelare är två wild card och de åtta högst rankade spelarna på rankinglistan från Elittävlingar och som har spelat minst tre av sex rankingtävlingar. Resterande

två spelare kvalar in. Reserv till de 8 från rankinglistan är 9-10-11-12 från rankinglistan. Reserv till de 2 kvalspelarna är 3:an från kvaltävlingen.

4.1.2 SEEDNING

Enligt senaste upprättade rankinglista.

| | | | | | | |
|----------------|-----------|-------------|-------------|-------------|-------------|-----------|
| Grupp A | Wild card | Ranking 1:a | Ranking 4:a | Ranking 5:a | Ranking 8:a | Kval 1: a |
| Grupp B | Wild card | Ranking 2:a | Ranking 3:a | Ranking 6:a | Ranking 7:a | Kval 2: a |

4.1.3 TÄVLINGSFORM

Gruppspel spelas med distans till 40 p med efterstöt. Kvartsfinal, semifinal och final spelas i bäst av 5 set till 15 p. Match om 3: e pris bäst av 3 set till 15 poäng. Spelordning från kvartsfinaler och framåt se §8.2. och §8.3.

4.1.4 KLÄDSEL

Samtliga spelare skall använda vit skjorta, fluga, väst, svarta byxor, svarta strumpor samt svarta finskor.

4.2 KVAL INDIVIDUELLA SM

4.2.1 ANTAL SPELARE

Fri anmälan från alla klasser.

4.2.2 TÄVLINGSFORM

Spelas i 3-mannagrupper där endast grupp 1:an seedas. Vid behov kompletteras med 2-mannagrupp(er). Spelas i bäst av 3 set till 15 poäng. De åtta bästa går vidare till kvartsfinal. Vinnarna från kvartsfinalerna går in i en 4-mannagrupp där alla möter alla och spelar om de 2 lediga platserna i SM. 3:an blir reserv för endast dessa 2 spelare.

4.2.3 KLÄDSEL

Klubbdräkt.

4.3 LAG-SM

4.3.1 KLUBBLAG OCH LAGMEDLEMMAR

Ett lag representerar en biljardklubb ansluten till SBF. Varje klubb har rätt att anmäla flera lag. Om klubb anmäler fler än ett lag, skall lista på spelare vara uppsatta på ett sådant sätt att tävlingsledare kan utläsa vem som spelar i vilket lag.

Ett klubbtag har möjlighet att låna in spelare från annan klubb. Den utlånande klubben skall skriftliga godkänna utlåningen och bifogas laganmälan. Utländska spelare får ingå i laget upp till 50%, dock skall laget alltid bestå av minst 50% svenska medborgare i den tolkning som finns.

4.3.2 TÄVLINGSFORM

Spelas i gruppspel där lagen seedas efter senaste upprättade rankinglista. Klubbarna skall ranka sina spelare i inbördes ordning med ett genomsnitt för varje spelare. Laget skall seedas efter klass/årssnitt, en spelare från lägre klass kan aldrig spela på en plats högre än en spelare från högre klass. Skulle snittet var inom 0,1 för två spelare från samma klass kan inbördes ordning skiftas. Matchdistans:

- Kvalspel 40-40-30-30 poäng
- Finalspel 40-40-40-40 poäng

4.3.3 KLÄDSEL

Samtliga spelare skall använda enhetlig klädsel vid slutspelet: vit skjorta, fluga, väst, svarta byxor, svarta strumpor samt svarta finskor.

5. STARTAVGIFTER

5.1 STARTAVGIFTER

- SM-Kval Individuellt: 300 kr (vid eventuellt vidare spel i SM-finalspelet tillkommer 200 kr).
- SM Individuellt: 500 kr
- Lag-SM: 750 kr/lag
- Elit och KlassEtt rankingtävlingar: 300 kr

5.2 STARTAVGIFTSFÖRDELNING

5.2.1 RANKINGTÄVLINGAR

Rankingtävling i Swissformat med 300 kr i startavgift: 40% till arrangerande klubb, 20% till SBF i form av rankingpott. 40% delas ut direkt som matchvinster i tävlingen.

OBS! Rankingpott är pengar som delas ut när säsongen är slut. Ettan och tvåan i Elitklassen samt Klassett Södra, får med procentsatsen 60/40 ut pengarna som inbetalats till SBF i respektive klass. Rankingpotten för Klassett Norra tillfaller i sin helhet den spelare som går upp i elitklassen påföljande säsong.

5.2.2 INDIVIDUELLA SM

65% till prispengar Av de pengarna skall 1:an ha 45 %, 2:an 30%, 3:an 15% och 4:an 10% och 35 % till arrangerande klubb..

5.2.3 LAG-SM

Arrangör får 50 kr i bordsersättning per match. Övriga överskjutande medel skall, sedan medaljer och pokaler betalats, fördelas mellan de två lag som skall delta i Europacupen för klubbtag.

6. ARRANGÖRENS SKYLDIGHETER

6.1 INBJUDAN

Inbjudan skall vara utsända av arrangerande klubb senast 14 dagar före tävlingens start, 1 ex. till Förbundets kansli. Av inbjudan skall framgå vem som är tävlingsledare.

6.2 ANMÄLAN, SEEDNING OCH ANSLAG

Senaste anmälningstid är onsdagen före tävlingsstart klockan 21⁰⁰. Seedningen till Swisstävling och spelordningen i första omgången skall kungöras av tävlingsledaren genom riktad information till anmälda deltagare (webben, e-post, telefon, muntligt, etc., etc.) och genom anslag på biljardsalongen senast torsdagen före tävlingsstart klockan 18⁰⁰.

6.3 DOMARE

Till SM skall arrangerande klubb se till att domare och eventuella skrivare finns. Klädsel skall vara enhetlig efter arrangerande klubbs direktiv.

6.4 ÖVERDOMARE (HUVUDDOMARE)

Tävlingsledaren fungerar även som överdomare i tävlingen och om tvister uppstår, gäller tävlingsledarens beslut. Beslutet kan överklagas till Svenska Biljardförbundets tävlingskommitté och som andra instans till Svenska Biljardförbundets styrelse. Överklagande (protester) se Förbundets Allmänna Tävlingsbestämmelser.

6.5 TÄVLINGSRAPPORT

Arrangören ska senast 3 dagar efter tävlingen insända tävlingsrapport på utarbetat formulär till listansvarig och förbundets kansli. Samtliga uppgifter på formuläret ska fyllas i noggrant. WO-matcher skall ej räknas i årsrankingen.

6.6 ÖVRIGT

Hänvisas till Svenska biljardförbundets Allmänna Tävlingsbestämmelser.

7. SPELARENS SKYLDIGHETER

7.1 SPELAREN

Spelaren är skyldig att rätta sig efter Förbundets bestämmelser i de Allmänna Tävlingsbestämmelserna.

7.2 ÖVRIGT

Spelare ska infinna sig 15 minuter före utsatt matchtid vid första match på första tävlingsdagen. Spelare som kommer mer än 10 minuter för sent till match som uppropats diskvalificeras. Detta gäller dock ej om matchen påannonserats tidigare än vad som tävlingsledningen har informerat om. Spelaren skall kunna spela från 10⁰⁰ på förmiddagen tills tävlingen är slut för dagen. Vid behov skall spelaren vara tillgänglig för eventuellt spel även på fredagen efter 18³⁰ tills gruppen är färdigspelad. Vid återbud efter lottning är spelaren skyldig att betala startavgift.

7.3 DISKVALIFIKATION

Spelare som diskvalificeras eller på annat sätt bryter tävlingen, får ej tillgodoräkna sig eventuellt uppnådda poäng. Spelare som tvingas lämna WO efter gruppspel behåller sina tidigare uppnådda resultat. Om en spelare diskvalificeras i en grupp erhåller övriga spelare i gruppen 2 matchpoäng samt vid setspel även 2-0 i set. Om den arrangerande föreningen inte kan se till att domare finns till tävlingen är spelarna skyldiga att hjälpa till med dömningen. Arrangören skall då upprätta en domarlista och fördela jobbet rättvist mellan spelarna. Spelare som vägrar ställa upp som domare, kan av tävlingsledningen diskvalificeras. Svenska Biljardförbundets styrelse kan också enligt gällande bestraffningsregler, efter anmälan, utdöma bestraffning mot spelare som bryter mot ovanstående.

Ovanstående regler kan tillämpas i princip även i tävlingsformen Carom Swiss.

8. REGELTILLÄGG OCH SPELORDNING

8.1 SPELORDNING VID GRUPPSPEL

| 4-mannagrupp | | | 5-mannagrupp | | | | | 6-mannagrupp | | | | |
|--------------|-------|-------|--------------|-------|-------|-------|-------|--------------|-------|-------|-------|-------|
| Omg 1 | Omg 2 | Omg 3 | Omg 1 | Omg 2 | Omg 3 | Omg 4 | Omg 5 | Omg 1 | Omg 2 | Omg 3 | Omg 4 | Omg 5 |
| 2-3 | 2-4 | 4-3 | 3-5 | 2-3 | 2-5 | 4-5 | 3-4 | 3-5 | 4-6 | 3-6 | 4-5 | 5-6 |
| 1-4 | 3-1 | 1-2 | 2-4 | 5-1 | 1-4 | 3-1 | 1-2 | 2-4 | 2-3 | 2-5 | 2-6 | 3-4 |
| | | | | | | | | 1-6 | 5-1 | 1-4 | 3-1 | 1-2 |

SM genomförs som gruppspel i två 6-mannagrupper med åtföljande slutspel. Spelordning enligt ovan.

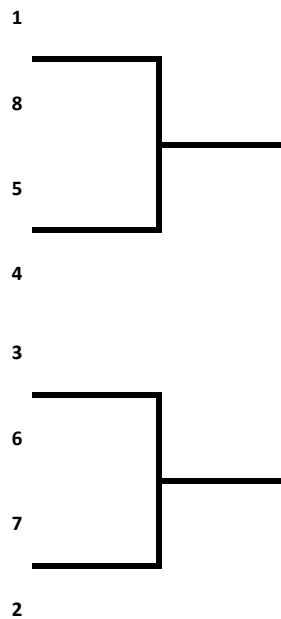
8.2 VID RANKING TILL KVARTSFINALER FÖLJS DENNA ORDNING

Rankingen till kvartsfinal baseras på lika antal genomförda matcher i gruppspel. Rankingen i gruppen efter genomfört gruppspel följer:

- Matchpoäng
- Setkvot vid setspel (4-4 är lika bra som 5-5, 4-3 är lika bra som 5-4 o.s.v.)
- Genomsnitt
- Antal gjorda caramboler
- Högsta stöt
- Lott

8.3 KVARTSFINALER

Efter gruppspel genomförs slutspel i form av fyra kvartsfinaler där de 8 bästa spelarna från gruppspelet möts enligt följande: 1-8, 5-4, 3-6 och 2-7, sedan rakt ut.



8.4 TEKNING/BOLLFÄRG

Före match tekar spelarna. Vinnaren av teckningen väljer att börja eller överlåta öppningsstöten till motståndaren. Spelare som öppnar spelet spelar med vit boll.

8.5 KLUBBKAMRATER

Spelare från samma klubb skall mötas så tidigt som möjligt i gruppspel.

8.6 PAUS

Spelare är berättigad till 1 paus under en match. Pausen får högst vara 5 minuter och kan tas när mer än halva matchen är spelad.

8.7 UTTAGNING FÖR INTERNATIONELLA MÄSTERSKAP OCH LANDSKAMP

VM 2-mannalag: Förbundskaptenen (FK) utser lagen.

Individuella EM: SM-1:an. Vid extra platser åker SM 2:an och rankingvinnaren i nämnd ordning.

Individuella VM: SM 1:an. Vid extra platser SM 2:an, SM 3:an osv. *Verkar för nuvarande baseras på världsrankingen.*

Landskamp: De bästa snitten på rankingen (4 tävlingar 12 månader bakåt), caramboletvång minst 400 p. Vid ev. tveksamhet med antal tävlingar och dyl. utser FK spelare.

BILAGA 1 CAROM SWISS

Swiss tävlingssystem är ett samlingsbegrepp där tävlingsreglerna kan utformas på skilda sätt. Gemensamt är att de utgör ett mellanting mellan cup-spel och spel alla-mot-alla men med stor flexibilitet i utformningen av tävlingen. För att beakta särdragen i carambolespelet och utnyttja tävlingsformens Swiss möjligheter har Carambolekommittén gjort ett urval definierat i denna bilaga.

Tävlingssystemet i Rankingtävlingarna 2012 genomförs under benämningen "Carom Swiss". De allmänna egenskaperna hos tävlingssystemet är:

- Varje rankingtävling består av ett antal omgångar. En omgång är när alla spelat var sin match. Om antalet deltagare är udda får en spelare frirond (högst en gång per tävling för varje spelare).
- Inga deltagare slås ut ur tävlingen.
- Inga deltagare möter samma motståndare två gånger i samma tävling.
- Alla deltagare spelar lika många matcher (gäller vid jämnt antal deltagare).
- Antalet omgångar kan göras flexibel beroende på antalet deltagare, antalet bord och antalet speldagar. Antalet omgångar bör vara ungefär lika stort som – helst större än – antalet matcher vinnaren av en enkelcup med lika många deltagare skulle behöva spela. Ex. 6 - 11 spelare ger minst 3 omgångar; 12 - 19 spelare ger minst 4 omgångar.
- Inför första omgången seedas spelarna efter gällande rankinglista. Spelare som inte deltagit i rankingtävlingar tidigare/på länge seedas av Tävlingsledaren. Normalt lottas dessa in som lägst seedade.
- Inför fortsatta omgångar seedas samtliga spelare på nytt efter uppnådda resultat i föregående omgång/omgångar. Vid lika antal matchpoäng (MP) tillämpas tie-break i form av: snitt, antal gjorda caramboler, högsta serie (HS) och slutligen lotten.
- Spelare med jämförbar standard "gallras" ut successivt med ökande antalet omgångar. Detta åstadkommes med lämplig utformning av matchningsregler ("pairing rules"). Dessa utvecklas närmare nedan.

Varje match genomförs som distansspel med efterstöt. 40 poäng i eliten; 25 poäng i KlassEtt. Matchvinst ger 2 MP, oavgjort ger 1 MP. Frirond ger också 1 MP men med noll i snitt, antal caramboler och högsta serie.

BILAGA 1.1 MATCHNINGSREGLER

Utgångspunkten är en lista med spelare 1, 2, 3, ..., N seedade efter gällande rankinglista. Matchningsregeln under namnet "Topp versus Middle" – förkortat TvM används genomgående. Ex.: Om N = 9 spelare så möts i första omgången 1-5, 2-6, 3-7, 4-8, 9:an frirond. När första omgången är spelad seedas samtliga spelare på nytt efter gjorda resultat.

Om tävlingen ska genomföras på 3 omgångar tillämpas TvM i andra (och tredje) omgången **styckvis** på spelare i övre halvan för sig och spelare i undre halvan för sig. Samtliga (**obs**) spelare seedas inför tredje och sista omgången efter samtliga sina resultat i tävlingen till en enda lista varför övre halvan kan ändras till omgång tre.

Om tävlingen ska genomföras på 4 omgångar (eller fler) tillämpas matchningsregeln TvM ännu en gång på hela spelarlistan. Därefter tillämpas TvM styckvis på övre och undre spelarhalvan var för sig. (Omgång 3 och 4.)

Med kommande erfarenheter av tävlingsspel i praktiken kan Carambolekommittén behöva modifiera tävlingsreglerna, främst vad avser val av matchningsregler. Mest aktuella är "Top versus Bottom" (TvB) och "Top versus Top" (TvT), samt blandningar mellan dem alla.

BILAGA 2 ARRANGÖRS SKYLDIGHETER OCH TÄVLINGSREGLEMENTE

§8 TÄVLINGSARRANGÖRENS SKYLDIGHETER

En tävlingsarrangör av Förbundstävling eller officiell tävling är skyldig att senast 14 dagar före tävlingsstart utsända inbjudan till berörda föreningar med information om tid och plats för evenemanget, uppgift om senaste anmälningstid samt information om lämpliga hotell. Vid Förbundstävling är senaste anmälningstid klockan 21⁰⁰ tre dagar före tävlingsstart. Vid SM och officiella arrangemang får anmälningstiden tidigareläggas efter överenskommelse med Förbundsstyrelsen. Arrangören äger rätt att besluta om godkännande vid eventuella efteranmälningar.

Tävlingsarrangören är vidare skyldig att tillse:

- Att eventuell affisch utformas på ett seriöst sätt. Seriefigurer och andra förlöjligande "gubbar" är absolut förbjudet.
- Att lottningen är genomförd och att startlista är klar senast 24 timmar före tävlingens början.
- Att en av Förbundets utbildade tävlingsledare ansvarar för tävlingen. Förfogar arrangören inte över egen utbildad tävlingsledare beställes tävlingsledare genom Förbundskansliet senast 14 dagar före tävlingen. OBS! Tävlingsledare får Ej själv delta i den aktuella tävlingen.
- Att bord och bollar är i godkänd kondition.
- Att tävlingsborden i möjligaste mån inramas med sittplatser för åskådare.
- Att resultattavlor finns väl synliga för publiken vid respektive tävlingsbord.
- Att tävlingsresultaten och övrig tävlingsinformation kan redovisas på väl synlig plats i lokalen.
- Att protokollförare och domare finns till tävlingsledarens förfogande i samband med SM.
- Att såväl kläde som bollar avtorkas efter varje match.
- Att erforderligt antal funktionärer finns till tävlingsledarens förfogande.
- Att allmän ordning under hela tävlingen råder i lokalen.
- Att startavgifter upptas och fördelas enligt Förbundets/Carambolekommitténs anvisningar.
- Att hälsa publik, spelare och övriga gäster välkomna till tävlingen samt att prisutdelning äger rum direkt efter tävlingen och under värdiga former.

§12 TÄVLINGSREGLEMENTE

- För att delta i en Förbundstävling eller officiell tävling krävs att spelaren är medlem i förening som är ansluten till Förbundet samt innehar Förbundets tävlingslicens.
- Spelarens är också skyldig att spela i klubbdress. Med klubbdress avses att samtliga spelare som deltar i tävlingen från samma klubb har enhetlig klädsel. En klubbdress kan bestå av väst och skjorta, skjorta eller tröja (ej t-shirt eller jeansskjorta) och enfärgade byxor men ej av jeansstyp. Skor: lågskor (ej fritidsskor). Klubbdressen ska vara försedd med klubbemblem i brösthöjd på vänster sida.
- Inga dispenser beträffande klubbdress kan medgivas. Råder ändå några oklarheter beträffande utformningen av en klubbdress är föreningen skyldig att kontakta Förbundet för ytterligare information.
- Särskild bestraffning:
- Spelare som deltar i tävling utan giltig tävlingslicens, vilket kan uppdagas efter tävlingen vid Förbundets licenskontroll, debiteras dubbel licensavgift och det är spelarens förening som har betalningsansvaret.
- Startavgiften skall före start erläggas till arrangören.
- Rökning är förbjuden för spelare, domare och funktionärer under match.
- Spelare som är anmäld till en tävling är skyldig att färdigspela densamma.
- Spelare som deltar i en tävling skall uppträda så som det anstår en god sportsman att uppträda hövligt och korrekt mot motspelare, domare, funktionärer och publik osv.
- Spelare skall under tävling uppträda korrekt även utanför tävlingsarenan.
- Förbudna medel är alkohol eller annan form av dopning.
- Dopingkontroll kan när som helst genomföras i Förbundets regi av RF:s dopninggrupp.
- Ett beslut fattat av domaren kan omedelbart överklagas till tävlingsledaren (huvuddomaren). Tävlingsledarens beslut gäller under hela tävlingen, men kan direkt efter tävlingen överklagas genom en skriftlig protest som ska överlämnas till tävlingsledaren.
- Spelare är skyldig att lämna återbud till en tävling senast tre dagar före tävlingens början. Spelare som underlåter detta är även om han inte deltar, skyldig att erlægga startavgiften.
- Under pågående match ska den spelare som inte är framme vid biljardbordet sitta på anvisad plats.

- En spelare eller ett lag som lämnar Walk over, d.v.s. avbryter tävlingen eller inte anländer inom föreskriven tid, diskvalificeras. Eventuellt uppnådda tävlingsresultat under tävlingen strykes. Dessutom kan spelaren eller laget bestraffas enligt RF: s bestraffningsregler.